

Games addicts play Levine & Stephens

- Game 1: "Ik heb het zo moeilijk, ben zo zielig":
Medelijden opwekken, huilen, trieste verhalen, milde suïcidale, gedachten ventileren.
- Game 2: "Jij bent de deskundige":
Inspelen op de ijdelheid van de hulpverlener, laat subtiel doorschemeren hoe goed de hulpverlener wel niet is in z'n werk.
- Game 3: "Jij helpt me niet":
Patiënt speelt in op het verantwoordelijkheidsgevoel van de hulpverlener, terwijl hij zijn eigen verantwoordelijkheid bagatelliseert
- Game 4: "Je begrijpt niet wat het is om verslaafd te zijn."
... en daarom kun je me ook niet helpen. je probeert het wel vanuit je boekjes, maar je begrijpt er geen barst van.
- Game 5: "Wij samen weten het toch beter dan de rest hier"
Patiënt probeert een gevoel van saamhorigheid te creëren door in te spelen op de ijdelheid van de hulpverlener.
- Game 6: "Je bent de eerste die me echt begrijpt"
De patiënt zal regelmatig "een groot geheim" vertellen, of zaken waarmee hij "nog nooit met iemand over heeft kunnen praten". Geeft subtiel of heel direct aan dat de hulpverlener een enorme steun voor hem is.
- Game 7: "Het is jouw fout als.."
Patiënt werkt in op het verantwoordelijkheids- of schuldgevoel van de hulpverlener. "Of wil je soms dat ik weer ga gebruiken, moet ik dan echt helemaal doorflippen etc".
- Game 8: "De agressieve patiënt":
Meestal alleen verbaal, of in lichaamshouding, wordt het gevoel van veiligheid van de hulpverlener bespeeld, en gebruikt als pressiemiddel.
- Game 9: "Jij vertrouwt mij niet":
Lokt de hulpverlener uit tot uitspraken en bewijzen van vertrouwen. Vaak wordt er subtiel bedreigd met het opzeggen van het contact indien de hulpverlener deze niet geeft.
- Game 10: "Je geeft niet echt om mij":
Er wordt een appèl gedaan op het willen bewijzen van het empathisch vermogen van de hulpverlener.
- Game 11: "De aanhouder wint":
De patiënt blijft doordrammen, en heeft daarvoor -vaak in tegenstelling tot de hulpverlener- alle tijd.
- Game 12: "Twee maal uitzondering is regel":
"Vorige keer was ik nog 10 minuten later, en toen ging het gesprek wel gewoon door" etc.
- Game 13: "Ik ben ziek":
... daarom kun je van mij niets verwachten, ik word teveel in beslag genomen door mijn ziek-zijn, ik ben niet verantwoordelijk voor de rest.

Valkuilen

- redden
- zorgen
- partij kiezen
- overnemen
- lieve vrede bewaren
- (te) aardig zijn
- moraliseren
- geleid worden door eigen behoeften
- tegenoverdracht
- patiënt niet serieus nemen

Tips

- onderzoek je eigen gevoeligheid
- bent alert op je valkuilen
- benoem direct wanneer je het gevoel hebt dat er "gespeeld" wordt
- stel duidelijk en consequent grenzen (op lange termijn dwing je hiermee respect af)
- het is belangrijk de patiënt niet te bevestigen in de effectiviteit van de games
- reageer neutraal-vriendelijk, wanneer iemand vijandig gedrag vertoont
- reageer niet onderdanig wanneer iemand overheersend gedrag vertoont